

# Zeitplan Lock and Load 12

Turniergruppe 1: CS:GO, LOL, Rocket League

Turniergruppe 2: PUBG, AoE2, Valorant

Coin-System: Du kannst maximal an einem Turnier je Turniergruppe teilnehmen. Wenn du bei Turniergruppe 1 ausgeschieden bist, erhält du deine Coins zurück. Sobald du deine Coins zurück hast (voraussichtlich am Samstag ab 16:00), kannst du dich an einem Turnier der Turniergruppe 2 anmelden.

Tag	Startzeiten	Typ	CS:GO - SwissSystem	CS:GO - Top 4	LOL - SwissSystem	LOL - Top 4	Rocket League SwissSystem	Rocket League - Top 4	Typ	PUBG	Typ	AoE2	Valorant
Freitag	14:00	Einlass											
	20:45	Offizieller Start											
	21:00	Runde 1 (BO1)	x		x		x						
	22:30	Runde 2 (BO1)	x		x		x						
	23:59	Runde 3 (BO1)	x		x		x						
Break													
Samstag	11:00	Runde 4 (BO1)	x		x		x						
	13:00	Runde 5 (BO1)	x		x		x						
	14:30	Runde 6 (BO1)	x		x		x						
	16:00	Runde 7 (BO1)	x		x		x						
	18:30	1vs4   2vs3 (BO3)		x		x		x	Runde 1,2,3	x	Individuell	x	x
	21:30								Runde 4,5,6	x	gem. Website		
	22:00	Finalrunde (BO3)		x		x		x					
	ca. 01:00	Siegerehrung											
Break													
Sonntag	14:00	Ende der Veranstaltung											